

# Планирование и оптимизация программных движений манипуляционных роботов методом конфигурационного пространства

#### Выпускная работа

на соискание академической степени бакалавра техники и технологии по направлению 150300 «Прикладная механика»

Выполнил: Харалдин Н.А.

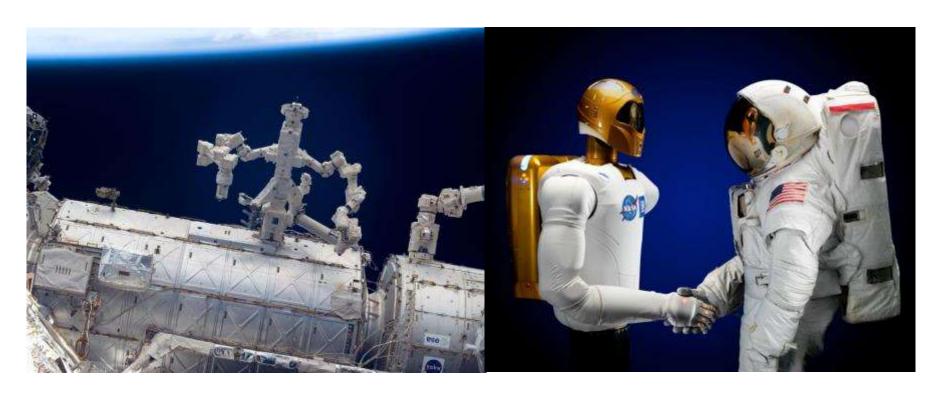
Научный руководитель: д.т.н., проф. Бурдаков С.Ф.

Рецензент: д.т.н., проф. Яковис Л.М.



#### Космические робототехнические системы

Использование робототехники для исследования космоса – важное направление развития науки и техники



Манипулятор Dextre

Робот гуманоидного типа Robonaut



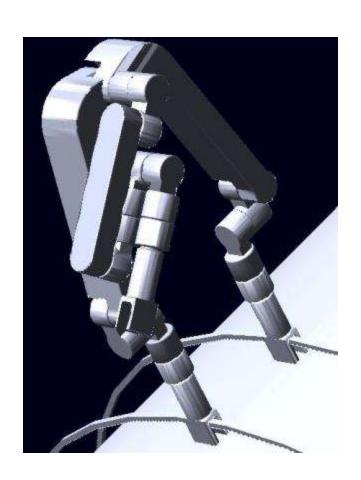


#### Проблема управления космическим роботом

- Работа в среде с препятствиями
- Большое число выполняемых операций
- Высокая степень ответственности



Необходимость привлечения оператора для управления

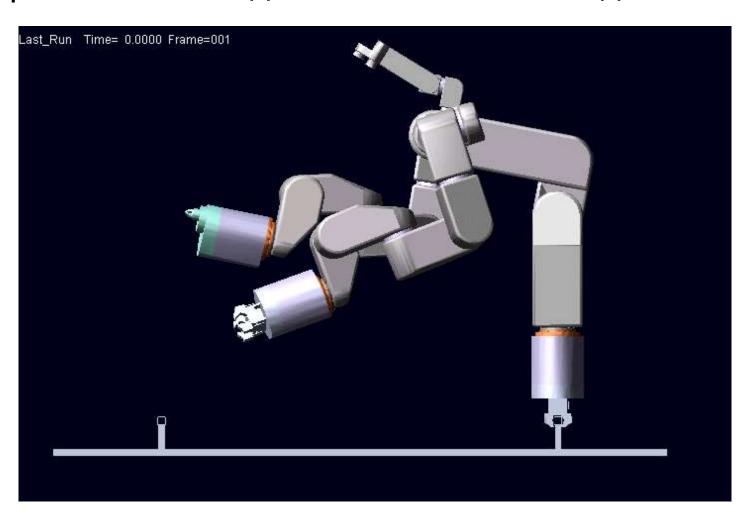


Разработка ЦНИИ РТК



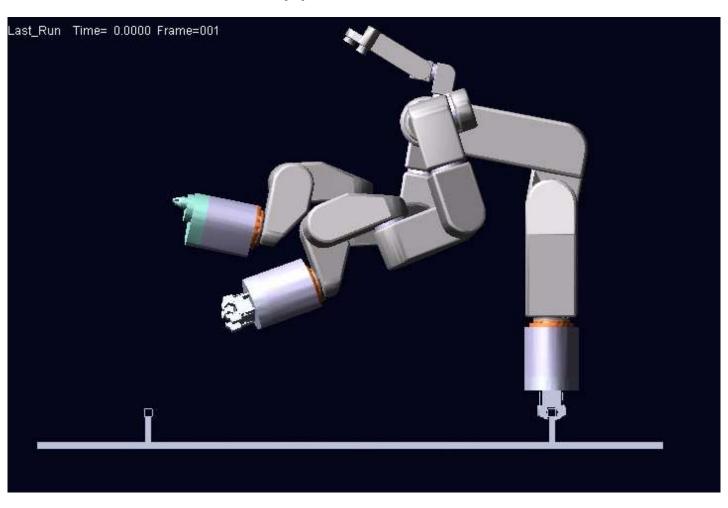


### Проблема возникновения коллизий при движении робота из исходного положения в заданное





# Решение проблемы путём изменения законов движения





#### Общая постановка задачи

- Задача синтеза с участием оператора программных законов движения в шарнирах робота при условии:
  - обеспечения выполнения технологических операций;
  - удовлетворения конструктивным и кинематическим ограничениям;
  - отсутствия столкновений с препятствиями.
- Отработка законов движения в дальнейшем осуществляется системой управления манипулятора



#### Данная информация

- Априорная информация
  - Конструктивные параметры робота, позволяющие определить координаты и положение элементов конструкции робота

$$r_p = \varphi(q)$$
, где  $r_p = [x_v \ y_v \ z_v \ \alpha \ \beta \ \gamma]^{\rm T}$  — вектор, содержащий три координаты полюса  $x_p, y_p, z_p$  и три угла  $\alpha, \beta, \gamma$ , (направляющих косинуса) определяющих ориентацию схвата, относительно опорной системы координат;  $q = [q_1 \ q_2 \ ... \ q_n]^{\rm T}$  —  $n$ -мерный вектор обобщенных координат робота.

• Текущая информация в виде цифровой 3D-сцены рабочего пространства робота, полученной обработкой сигналов от системы технического зрения, содержащей контуры препятствий и привязку к опорной системе координат

Требуется найти программные законы изменения обобщенных координат, обеспечивающей безколлизионное движение в среде с препятствиями.



### Обзор существующих методов решения обратной задачи кинематики

$$r_p = \varphi(q)$$
,

Прямая задача заключается в определении положения робота и ориентации его звеньев в глобальной системе координат по заданным обобщенным координатам q.

Обратная задача представляет собой отыскание обобщенных координат по заданным положениям и ориентациям звеньев.

- Аналитическое решение
  - неоднозначность, сложность выражений, не всегда дает решение
- Минимизация нормы вектора невязки градиентными методами
  - зависимость от начального приближения, не всегда дает решение

$$||r_p - \varphi(q)|| \to \min_{q \in Q \subset \mathbb{R}^n}$$

- Методы обращения матрицы Якоби
  - невозможность удобного учета коллизий, не всегда дает решение



#### Конкретизация постановки задачи

- Одна из возможных задач перевод робота из заданной начальной конфигурации  $q_0$  в заданную конечную  $q_T$
- Синтез программных законов движения

$$q^r = q^r(t), t \in [0, T], q^r(0) = q_0, q^r(T) = q_T$$

осуществляется на классе полиномиальных функций

- При этом действуют следующие ограничения:
  - конструктивных  $q \le q \le \overline{q}$ ;
  - кинематических  $|\dot{q}| \leq \bar{q}, |\ddot{q}| \leq \bar{\ddot{q}};$
  - геометрических, соответствующих принятым условиям обхода пространственных препятствий.

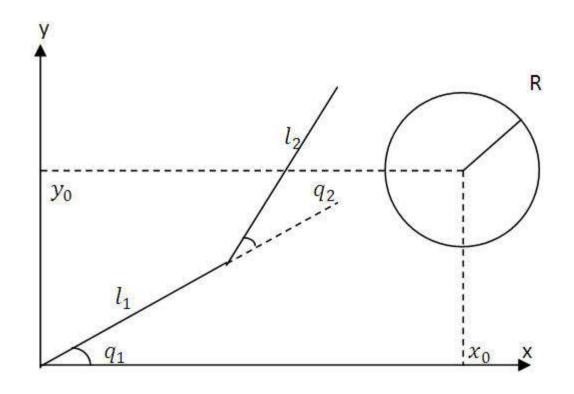


## Основные этапы планирования законов движения методом конфигурационного пространства

- 1. Построение свободных зон в конфигурационном пространстве.
- 2. Планирование траекторий в свободных зонах с участием оператора.
- 3. Расчет и оптимизация траекторий на классе типовых законов движения.
- 4. Проверочное моделирование движения робота и расчет динамики.



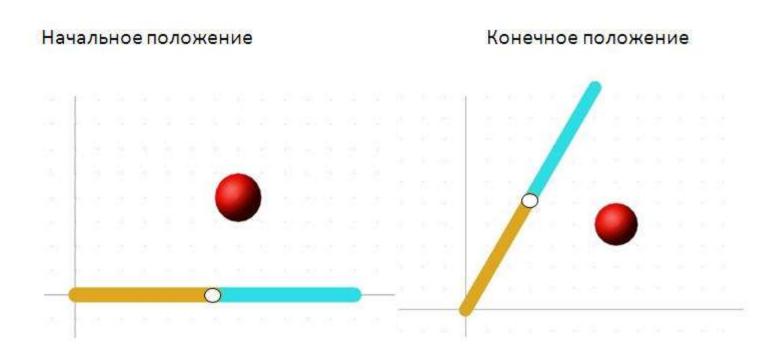
# Применение метода конфигурационного пространства



Двухзвенник на плоскости с препятствием в виде круга

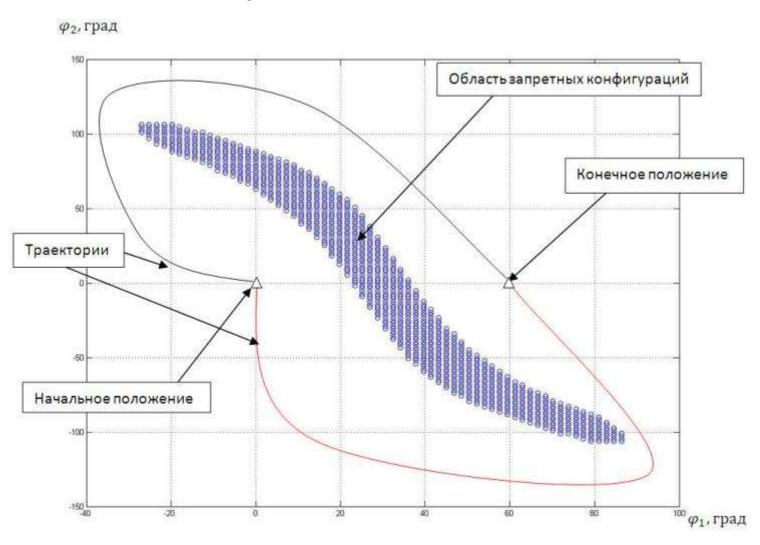


### Требуется перейти из начального положения в конечное без коллизий



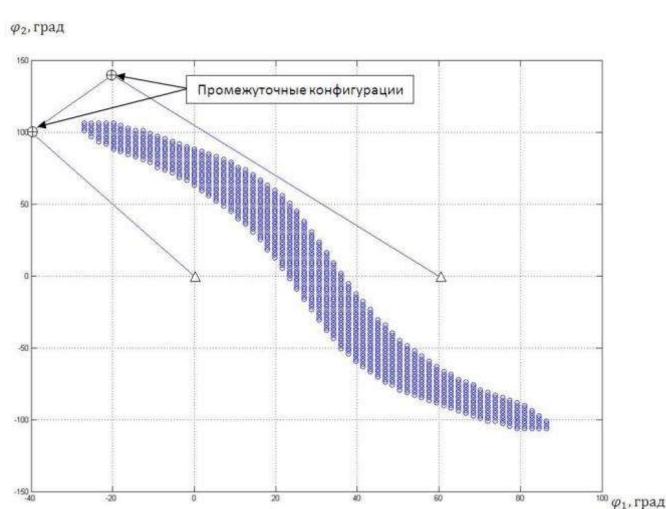


#### Карта столкновений



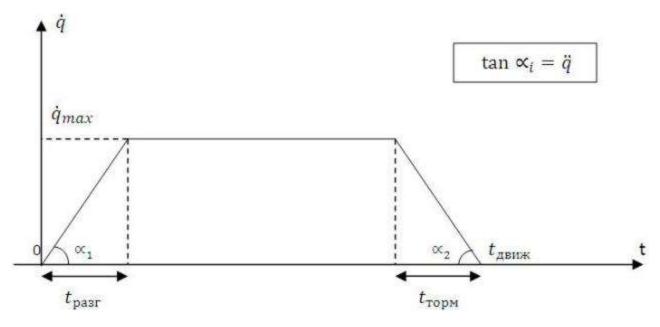


### Промежуточные конфигурации на карте столкновений





#### Типовые законы движения

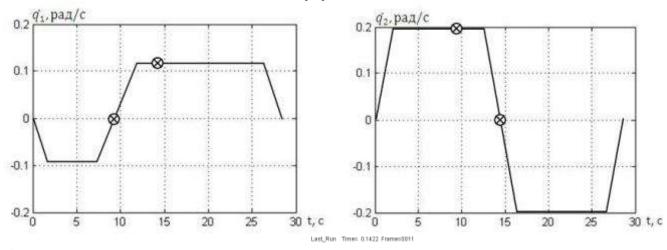


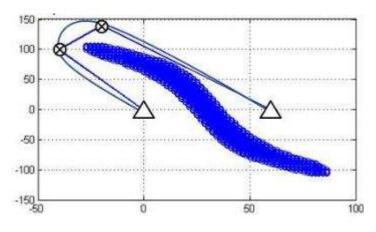
$$an \propto_1 = \frac{\dot{q}_{max}}{t_{\text{разг}}}; \quad an \propto_2 = \frac{\dot{q}_{max}}{t_{\text{торм}}};$$
  $\dot{q}_{max} \cdot \left( t_{\text{движ}} - t_{\text{торм}} \right) + q_0 = q_T$ 





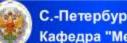
### Оптимизированное по быстродействию решение задачи





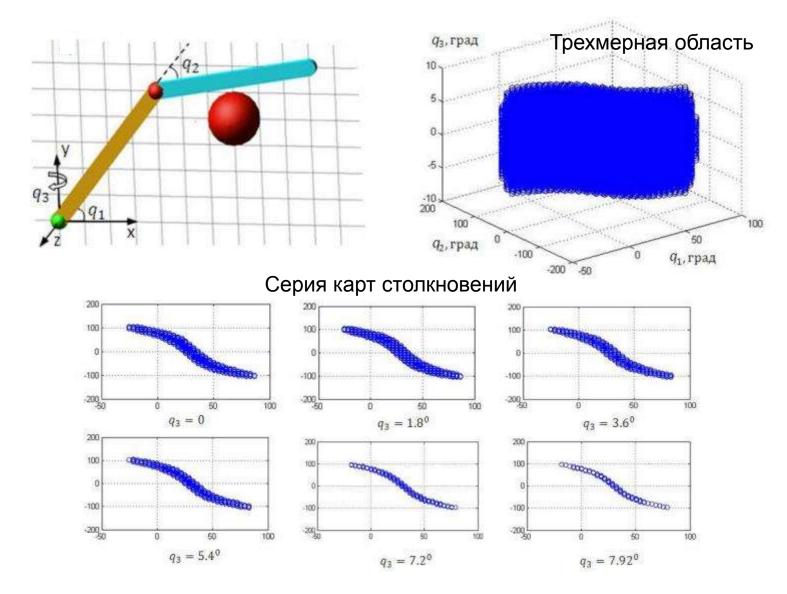






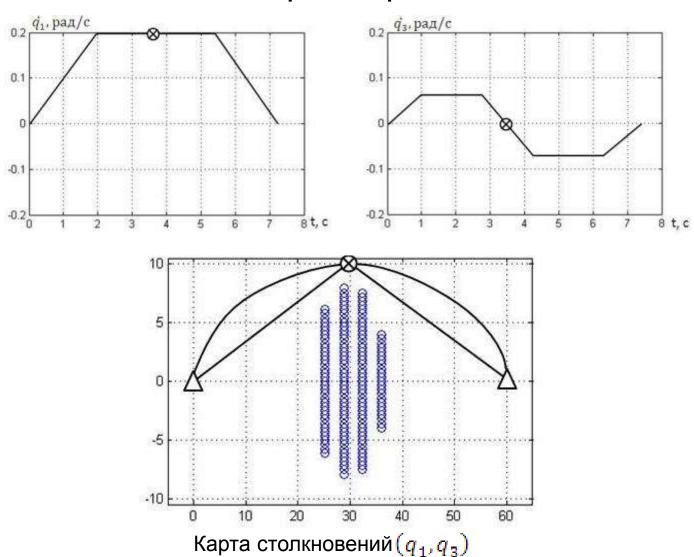


#### Трехмерная задача



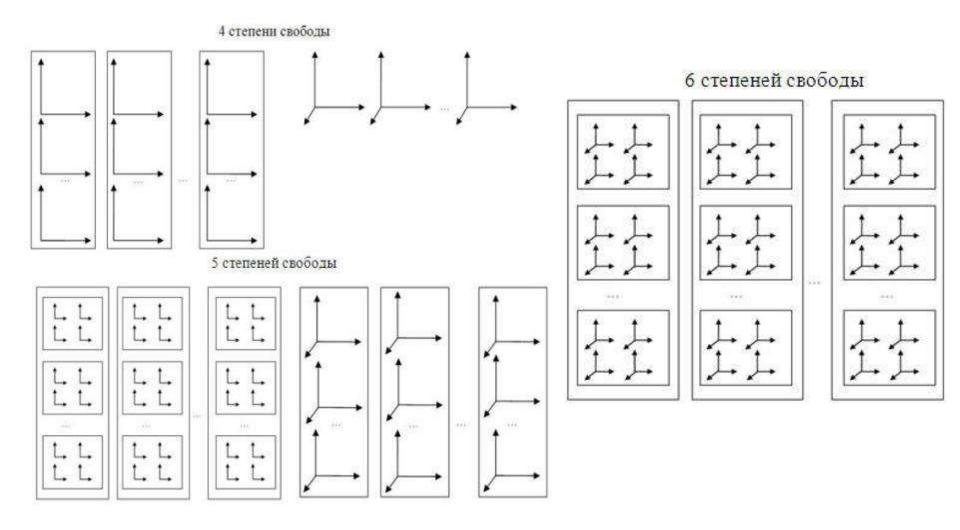


#### Решение трехмерной задачи



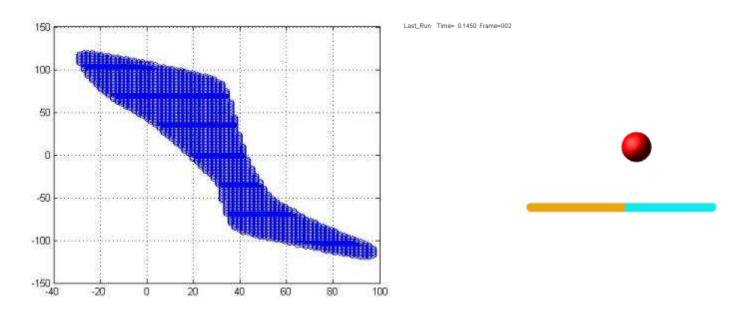


# Предполагаемая визуализация многомерных конфигурационных пространств





#### Случай движущегося препятствия

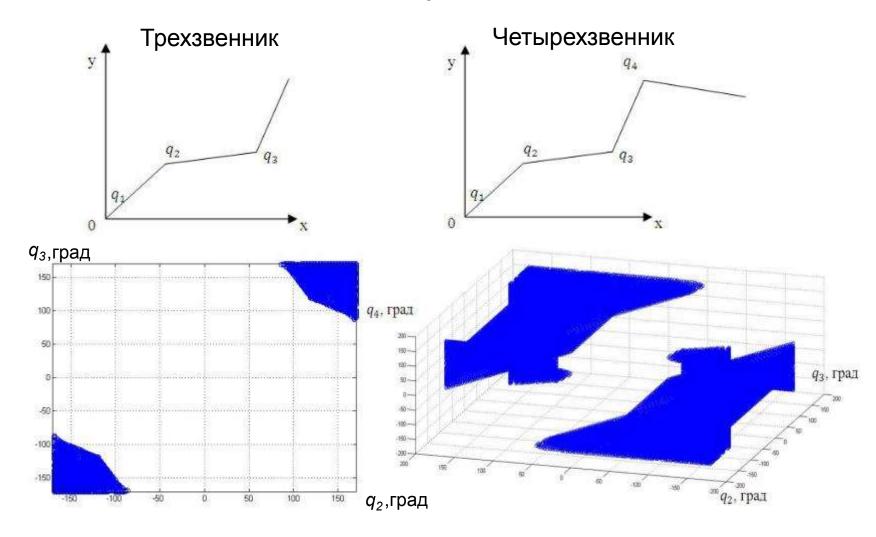


Карта столкновений  $(q_1, q_2)$  с мажорантой

Полученное движение



#### Возможность априорного учета самопересечений





# Использование универсальных программных средств

Универсальное программное обеспечение необходимо при

- планировании траектории ( для определения промежуточной и конечной конфигураций)
- проверочном моделировании и расчете уравнений динамики (оценка моментов в шарнирах, визуальный анализ движения и возникновения коллизий)



#### Метод конфигурационного пространства

#### Преимущества

- Возможность максимального использования опыта оператора при планировании траектории.
- Возможность расчета и оптимизации траектории по разным критериям
- Возможность корректировки имеющихся ограничений
- Удобство задания конечной и промежуточных конфигураций
- Возможность использования универсального программного обеспечения

#### Проблемы

- Требовательность к времени расчета и вычислительным ресурсам
- Ограниченные возможности визуализации многомерных пространств
- Отсутствие учета динамики робота в явной форме



#### Перспективы развития

- Создание базы данных для удобного хранения многомерного конфигурационного пространства
- Совершенствование алгоритмов определения запретных зон
- Создание графического интерфейса оператора
- Доработка алгоритмов при работе в недетерминированных нестационарных средах
- Разработка удобного взаимодействия универсального программного обеспечения с интерфейсом оператора
- Создание полноценного блока оптимизации



#### Спасибо за внимание!